

[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Зимний захват пельменей

Список блоков:

[Общие правила, разное](#)[Боевка](#)[Плен](#)[Экономика](#)

Блок: Общие правила, разное



"Counter-strike" map "CS-Aurora Borealis" aka "Зимний захват пельменей"

Небольшая файтерская игра для приведения собственных мозгов и мышц Ов в здоровую консистенцию. А так же не забудем о хлебе насущном, и жертвуя собственными животами **налопаемся пельменей!** Игра проходит в субботу, 18 января 2003 года, в 11:00 на нашей традиционной поляне "Любви" в лесах района 51-го квартала.

Для участия в игре необходимо в обязательном порядке иметь:

нож - размер не более длинны локтя владельца из приоритетных (желательных, но не обязательных) материалов, под названием дюраль;

strike - стреляющий маленькими пластмассовыми шариками, не имеющий дополнительного усиления, кроме предусмотренного заводом-производителем;

защитные очки - должны защищать как от прямого попадания в глаза, так и от попадания с боков.

Так же необходимы: камуфляжная форма (желательно "белое хаки") или полностью черный/белый прикид; полный комплект бойца - нож, пистолет (китайский), автомат (китайский), бронежилет, пуленепробиваемая каска; и самое главное **БЕРЦЫ**.

И-и-и-и-и, конечно же, ВЗНОС! 20 рублёв..., как вы понимаете главным образом для пелеменёв!

Ик так, к ИГРЕ!!!!!!!!!!!!!!

13-й год после окончательного освобождения Солнечной системы от засилия терроризма. Террористы были уничтожены как физически, так и морально. Ни один житель Солнечной системы даже не может себе представить, что такое надругательство над личностью, тем более терроризм. Все больше и больше осваивает человек просторы родной галактики... Все больше и больше звездных систем живущих как и солнечная – в мире и согласии. Но в ряде систем до сих пор резвятся на просторах космические пираты. А когда же они спускаются на планеты, то превращаются в террористов (ну-у, так их называют местные аборигены). Хотя сексу и терроризма в рядах человеческой цивилизации к тому моменту уже НЕТ.

К таким злополучным звездным системам относится и система Полярной звезды, недавно исследованная звездными дальнобойщиками. Третья планета этой звездной системы оказалась очень привлекательной и за очень короткий промежуток была превращена в лучший зимний курорт известный человечеству. Но, такое быстрое освоение этой планеты на долгие годы опередило создание в ней секции единой автоматической системы безопасности "ОСТОПУС-777" Однако, за все время существования курорта не было ни одной чрезвычайной ситуации, приведшей к гибели людей.

Существование на плане, не смотря на наличие приемлемой для человеческого организма атмосферы и H₂O, крайне затруднено из-за очень низких температур на её поверхности. Существовать в такой среде человек в специальном снаряжении может не более 20 минут, после чего наступает необратимое обморожение и быстрая безболезненная смерть. Туристы, приехавшие на курорт "Aurora Borealis" главным образом обитают на космической станции-спутнике планеты "М-16" № AURBOR003001 обеспечивающей полную безопасность и комфорт туристов. На планете же жизнедеятельность биологических организмов обеспечивают дистанционные станции жизнеобеспечения "Километр-500". Они располагаются на спортивных базах курорта. Каждый биологический организм проходит автоматическую генетическую регистрацию на станции "Километр-500" в районе, где он предполагает проводить своё время отдыха. Автоматическая регистрация происходит, когда биологический организм прибывает на спортивную базу.

На планете так же находятся 3 автоматических точки переброса на "М-16" и несколько увеселительных заведений: рестораны, казино и пр.

Разминочные схватки.

Для разогрева участников, проверки их водостойкости и ожидания опоздавших (что не приветствуется) перед игрой состоятся три разминочных схватки: террористов, спецгруппы и туристов. Данные схватки так же определяют количество первоначальных денег и обмундирования на игре.

Ик так... Задача **заложников** выжить во время их захвата и освобождения до момента, пока не пристрелят всех террористов, или просто свалить из зоны захвата, за что правительство каждому живому выплатит, как компенсацию за моральный ущерб, \$500 (пятьсот пакимонов)

Ик так... Задача **террористов** уничтожить всю спец группу, направленную на их уничтожение. И после этого получить за каждого живого заложника, удерживаемого на террорбазе, выкуп в размере \$1500 (Одна тысяча пятьсот пакимонов)

Ну ик конечно же задача **Спецгруппы "Антитеррор"** размочить всех террористов и получить премию от правительства в размере \$1000 (Одна тысяча пакимонов) за вычетом \$100 (сто пакимонов) за каждого мирного трупа.

Террористы как и контры заказывают оружие перед началом схватки. После чего оружие доставляется на планету, а точка выброса в момент его осуществления сообщается по пульта дистанционного управления.

Деньги и приобретенные на них предметы накапливаются от схватки к схватке. После каждой схватки оружие приводится в соответствие с тем, что было куплено. Перед

основной игрой приобретенные предметы кому можно, а у кого и в обязательном порядке будут обмениваться обратно на пакимоны.

Оружие отчуждаемо, но желательно использовать собственные эквиваленты!

Более подробно о задачах группы в F-мануале с вводной.

На игре действует все стандарты и правила, приведенные в настоящем F-мануале. Исключения составляют стандарты и правила оговоренные F-мастером перед началом игры.

Мирный житель/турист/заложник - человек без оружия.

Капитан - человек с пультом управления базой жизнеобеспечения команды.

База жизнеобеспечения - космическая капсула с оборудованием дистанционного жизнеобеспечения генетически зарегистрированных биологических организмов. Система может быть отключена со стационарного пульта, расположенного в капсуле.

Пульт дистанционного управления - позволяет открывать доступ в капсулу. Так же позволяет с определенной периодичностью получать информацию о жизнефункционировании генетически зарегистрированных биологических организмов и о состоянии самой базы. Чистоты пультов дистанционного управления могут перекодироваться для случаев электромагнитных помех в окружающей среде, что не исключает одинаковую настройку разных пультов управления, но исключает открытие капсулы не зарегистрированным биологическим организмом.

Блок: Боевка



Боевые стандарты.

Хиты - каждый считает сам те, которые с него сняли.

2 - нательных и головных

+4 к телу - камуфлю или полностью черный прикид

+8 к телу - камуфлю белое-хакки или полностью белый прикид

+6 к телу - бронежилет

+10 к телу - бронежилет кевлар

+6 к телу - лыжи

+4 к голове - пуленепробиваемая каска

+2 к телу и к голове - капитан команды

Поражения (хитов).

-1 - нож

-1 - пистолет

-2 - автомат

-все - нож под ребра со спины, когда противник вас не видит

-все - пуля в голову без шлема

Хиты снятые при попадании в голову и при попадании во все остальные части тела не суммируются.

ЗАЩИТНЫЕ ОЧКИ ДЛЯ НЕ МИРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ ОБЯЗАТЕЛЬНЫ.

ВЫСТРЕЛЫ В ГОЛОВУ РАЗРЕШЕНЫ!

Бронежилет - защищает тело (кроме головы). Моделируется картонным подобием броника черного, белого, зеленого, коричневого или пятнистого цвета, закрывающего как короткая майка (до пояса). На **кевларовом броне** делается мастерская отметка.

Пуленепробиваемая каска - картонное подобие касок спецслужб черного, белого, зеленого, коричневого или пятнистого цвета с пулезащитными очками из бутылочного пластика, или те же очки закрепленные на горшок-шапке черного/белого цвета.

Блок: Плен



Захват заложников - заложников могут захватывать террористы! Захват производится путем положения руки террориста на плечо заложника. Пока рука на плече, заложник должен выполнять все указания террориста связанные направлением движения и прочим физ. действиями.

Захват террориста бойцом спецгруппы - если террорист безоружен, рука бойца спецгруппы держит его за плечо, а его пистолет приставлен к ребрам террориста, последний выполняет все распоряжения спецбойца.

Блок: Экономика



Цены будущего:

Автомат - \$1500

Бронежилет - \$1000

Кевларовый бронежилет - \$2000

2.0.0.3